



## grandMA2 Light "low noise"

Réf: 120162

MA - GrandMA Light2 + Option silence pour Grand'MA2 light



### Description

Console d'éclairage grandMA2 Light (8 univers)

### Fiche technique

#### Caractéristiques

*Caractéristiques basées sur la mise à jour software V3.1.0.8 et ultérieure*

#### Ergonomie

- 2 écrans tactiles 15" couleur intégrés avec réglage motorisé de l'inclinaison
- 1 écran multitouch 9" couleur intégré
- 2 écrans externes pouvant être tactiles (tous les écrans certifiés windows 8, résolution WXGA)
- 15 faders de restitution silencieux, motorisés et sensitifs
- 35 boutons de restitution silencieux
- 1 fader grand master motorisé avec touche Black Out
- 2 faders 100 mm motorisés associés à un bouton GO+, un bouton GO- et un bouton Pause pour le contrôle du séquentiel maître
- Rétro-éclairage graduable de 0 à 100%
- 4 encodeurs multi-fonctions pour les paramètres
- 2 encodeurs multi-fonctions pour la navigation
- 1 roue de contrôle des niveaux d'intensité
- 1 clavier rétro éclairé intégré au repose main
- 1 track-ball intégré au repose main
- 1 batterie intégrée servant de relais en cas d'interruption de l'alimentation externe
- 2 flexibles d'éclairage et housse inclus
- Jusqu'à 4 wing d'extension de playback par console

#### Intégration réseau

- MA-Net 2 : Back-UP complet en temps réel de 1 à 256 univers
- MA-Net 2 : programmation et restitution multi-opérateurs à travers plusieurs consoles ou onPC
- MA-Net 2 : communication bi-directionnelle avec le visualiseur gratuit grandMA2 3D (points de vues pilotables par utilisateur et interaction avec la vue scène de la console)
- Art-NET 3 : réception et émission Art-NET en Broadcast, Multicast ou Unicast avec routing table par adresse IPv4
- sACN : réception et émission sACN en Multicast ou Unicast avec routing table par adresse IPv4
- Émission : Kinet, PathPort, ShowNet, ETC-Net2
- CITP pour vos médias-serveurs
- PosiStage-Net pour le tracking des positions de vos projecteurs
- Connexion WYSIWYG via plugin pour la pré programmation jusqu'à 256 univers sans extension de console (NPU)

#### Puissance de pilotage et rapidité de programmation

- Pilotage comme un seul élément du patch de vos projecteurs Multi-LED point à point
- Méthode rapide de sélection dans vos matrices

Clonage des projecteurs

Générateur d'effets avec édition de vos courbes, gestion de la priorité et créations d'effets à partir de presets de valeurs

Jusqu'à 8 Time-code simultanément

Multi-séquentiels, choix instantané d'un séquentiel pour devenir séquentiel maître

Jusqu'à 9999 mémoires par séquence (par pas de 0.1) et 9999 séquences

### **Autres caractéristiques**

Console dédiée à la vidéo avec retour plein écran

Ligne de commande interactive

Interface multi-utilisateurs

Apprentissage en temps réel des actions de votre console avec les macros

100 niveaux d'annulation de toutes vos actions (Oops ou Undo)

...

### **Contrôle**

4096 attributs de base (soit 8 univers DMX) dont 6 en XLR 5 F

Jusqu'à 256 univers DMX contrôlables par une seule console en réseau avec des extensions de consoles (NPU : Network Processing Unit)

### **Option(s)**

120132 Housse de protection pour grandMA2 Light et Ultra-Light

120122 Flexible d'éclairage pupitre à LED pour console grandMA2

121034 Flight-case à roulettes pour grandMA2 Ultra-Light et Light

120123 Planche magnétique 15 faders pour grandMA2 pour annotations

120121 grandMA2 Fader Wing

### **Dimensions**

l 935 x L 661 x H 204 mm

### **Poids**

- 44,00 Kg

### **Alimentation**

120-230 VAC, 50-60 Hz via embase powerCON

UPS avec batterie interne

### **Consommation**

350 VA