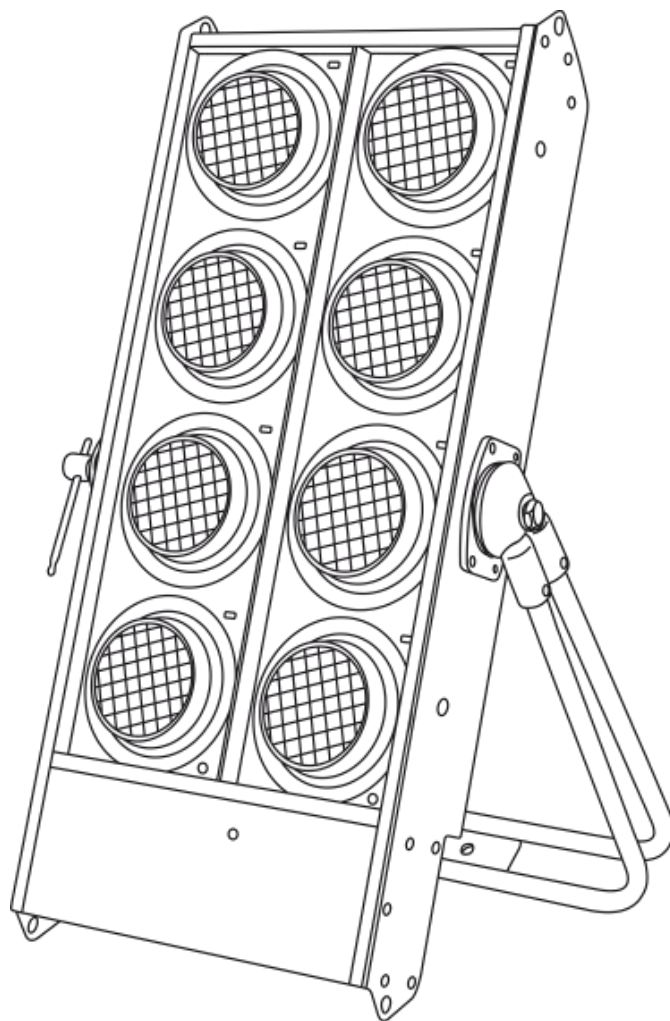




MANUEL D'UTILISATEUR



FRANÇAIS

Stage Blinder 8 DMX

V2

Code commande : 30774

Table des matières

Avertissement	2
Consignes de sécurité	2
Conditions d'utilisation.....	4
Fixation	4
Branchement à la prise secteur.....	5
Instructions de renvoi	6
Réclamations.....	6
Description de l'appareil	7
Panneau avant	7
Panneau arrière	8
Installation	8
Installation de la lampe	9
Réglage et utilisation	9
Modes de contrôle.....	10
Un Stage Blinder (mode automatique)	10
Un Stage Blinder (mode manuel)	10
Plusieurs Stage Blinder (contrôle DMX)	10
Réglage des DIP switchs pour le mode DMX	12
Tableau de calcul rapide des adresses DMX	13
Câblage de l'appareil.....	14
Câblage des données.....	14
Canaux DMX	15
2 canaux.....	15
Maintenance	16
Remplacement de la lampe.....	16
Remplacement d'un fusible.....	16
Résolution des problèmes	17
Absence de lumière.....	17
Absence de réponse au DMX.....	17
Spécifications du produit	19
Dimensions	20

Avertissement



Pour votre propre sécurité, veuillez lire attentivement ce manuel de l'utilisateur!

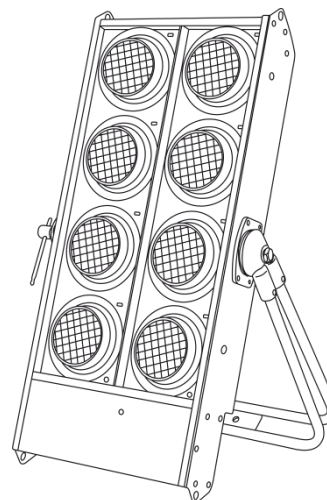


Consignes de déballage

Dès réception du produit, ouvrir la boîte en carton avec précautions et en vérifier le contenu. Veiller à ce que toutes les pièces s'y trouvent et soient en bon état. Si une pièce a été endommagée lors du transport ou si le carton lui-même porte des signes de mauvaise manipulation, en informer aussitôt le revendeur et conserver le matériel d'emballage pour vérification. Conserver la boîte en carton et tous les matériaux d'emballage. S'il est nécessaire de renvoyer l'appareil à l'usine, veiller à utiliser la boîte en carton et les matériaux d'emballage d'origine.

Le contenu expédié comprend :

- Showtec Stage Blinder 8 DMX avec un câble d'alimentation fixe, sans prise (1 m)
- Manuel d'utilisateur



ATTENTION!

Conservez l'appareil à l'abri de la pluie et de l'humidité !
Débranchez l'appareil avant d'ouvrir le boîtier !



Consignes de sécurité

Toute personne participant à l'installation, au fonctionnement et à l'entretien de cet appareil doit :

- être qualifiée ;
- suivre les consignes de ce manuel.



ATTENTION! Soyez prudent lorsque vous effectuez des opérations.
La présence d'une tension dangereuse constitue un risque de choc électrique lié à la manipulation des câbles !



Avant la première mise en marche de votre appareil, assurez-vous qu'aucun dommage n'a été causé pendant le transport.

Dans le cas contraire, contacter le revendeur.

Pour conserver votre matériel en bon état et vous assurer qu'il fonctionne correctement et en toute sécurité, il est absolument indispensable pour l'utilisateur de suivre les consignes et avertissements de sécurité de ce manuel.

Veillez noter que les dommages causés par tout type de modification manuelle apportée à l'appareil ne sont en aucun cas couverts par la garantie.

Cet appareil ne contient aucune pièce susceptible d'être réparée par l'utilisateur. S'adresser exclusivement à des techniciens qualifiés pour l'entretien.

IMPORTANT :

le fabricant ne sera en aucun cas tenu responsable des dommages causés par l'irrespect de ce manuel ni par toutes modifications interdites de l'appareil.

- Ne mettez jamais en contact le cordon d'alimentation avec d'autres câbles ! Manipulez le cordon d'alimentation et tous les câbles reliés au courant secteur avec une extrême prudence !
- N'enlevez jamais l'étiquetage informatif et les avertissements indiqués sur l'appareil.
- Ne couvrez jamais le contact de masse avec quoi que ce soit.
- Ne faites jamais fonctionner l'appareil sans lampes !
- Ne laissez jamais traîner de câbles par terre.
- Ne regardez jamais directement la source lumineuse.
- En cas d'orage, n'utilisez pas l'appareil et débranchez-le.
- N'insérez pas d'objets dans les orifices d'aération.
- N'ouvrez et ne modifiez pas l'appareil.
- Ne connectez pas l'appareil à un bloc de puissance.
- Ne secouez pas l'appareil. Évitez tout geste brusque durant l'installation ou l'utilisation de l'appareil.
- N'allumez et n'éteignez pas l'appareil à des intervalles réduits. Ceci pourrait nuire à sa durée de vie.
- Ne touchez pas le boîtier de l'appareil à mains nues durant le fonctionnement de celui-ci (le boîtier devient très chaud).
- Utilisez l'appareil uniquement dans des espaces intérieurs, et évitez de le mettre en contact avec de l'eau ou tout autre liquide.
- Utilisez l'appareil uniquement après avoir vérifié que le boîtier est bien fermé et que les vis sont correctement serrées.
- N'utilisez l'appareil qu'une fois vous être familiarisé avec ses fonctions.
- Évitez les flammes et éloignez l'appareil des liquides ou des gaz inflammables.
- Remplacez toujours la lampe quand elle est abîmée ou déformée par la chaleur.
- Maintenez toujours le boîtier fermé pendant l'utilisation.
- Veillez toujours à garder un espace minimum d'air libre de 50 cm autour de l'appareil pour favoriser sa ventilation.
- Débranchez toujours l'appareil lorsqu'il n'est pas utilisé et avant de le nettoyer ! Prenez soin de manipuler le cordon d'alimentation uniquement par sa fiche. Ne retirez jamais celle-ci en tirant sur le cordon d'alimentation.
- Assurez-vous que l'appareil n'est pas exposé à une source importante de chaleur, d'humidité ou de poussière.
- Assurez-vous que la tension disponible n'est pas supérieure à celle indiquée sur le panneau situé à l'arrière.
- Assurez-vous que le cordon d'alimentation n'est pas endommagé et ne comporte aucune éraflure. Vérifiez régulièrement l'appareil et le cordon d'alimentation.
- Le jack ou la partie femelle de l'appareil ne doit jamais être forcé(e). Il est important de toujours laisser suffisamment de câble pour éviter que celui-ci puisse être abîmé, ce qui pourrait créer un risque de choc électrique mortel.
- Si l'une des lampes est visiblement endommagée, elle doit être remplacée. De cette manière, vous éviterez que des craquelures ou des rayures profondes n'en altèrent le fonctionnement.
- Si le câble externe est endommagé, il doit être remplacé par un technicien qualifié.
- Si vous heurtez ou laissez tomber l'appareil, débranchez-le immédiatement. Pour des raisons de sécurité, faites inspecter l'équipement par un technicien qualifié avant de le réutiliser.
- Si l'appareil a été exposé à de grandes différences de température (par exemple après le transport), ne le branchez pas immédiatement. La condensation qui se formerait à l'intérieur de l'appareil pourrait l'endommager. Laissez l'appareil hors tension et à température ambiante.
- Si votre produit Showtec ne fonctionne pas correctement, veuillez cesser de l'utiliser immédiatement. Emballez-le correctement (de préférence dans son emballage d'origine) et renvoyez-le à votre revendeur Showtec pour révision.

- À l'usage des adultes seulement. L'appareil doit être installé hors de la portée des enfants. Ne laissez jamais l'appareil fonctionner sans surveillance.
- L'utilisateur est responsable du positionnement et du fonctionnement corrects du Stage Blinder 8 DMX. Le fabricant décline toute responsabilité en cas de dommages causés par la mauvaise utilisation ou l'installation incorrecte de cet appareil.
- Cet appareil est répertorié sous la protection classe 1. Il est donc primordial de connecter le conducteur jaune/vert à la terre.
- En cas de remplacement, utilisez uniquement des lampes et fusibles de même type ou de même calibre/puissance.
- Laissez le temps à votre appareil de refroidir avant de remplacer la lampe.
- Les réparations, maintenances et connexions électriques doivent être réalisées par un technicien qualifié.
- GARANTIE : d'un (1) an à compter de la date d'achat.



ATTENTION ! PEUT PROVOQUER DES BLESSURES OCCULAIRES !!!

Ne regardez jamais directement la source lumineuse.

(spécialement pour les personnes épileptiques !)



Conditions d'utilisation

- Cet appareil ne doit pas être utilisé en permanence. Des pauses régulières vous permettront de le faire fonctionner pendant une longue période sans problèmes.
- La distance minimum entre la sortie lumineuse et la surface illuminée doit être d'au moins 2 mètres.
- La température ambiante maximale de = 40 °C ne devra jamais être dépassée.
- L'humidité relative ne doit pas dépasser 50 % à une température ambiante de 40 °C.
- Si cet appareil est utilisé d'une autre manière que celle décrite dans ce manuel, il peut subir des dégâts entraînant l'annulation de la garantie.
- Toute autre utilisation peut être dangereuse et provoquer un court-circuit, des brûlures, un choc électrique, un accident, etc.

L'utilisateur met non seulement sa propre sécurité en péril, mais également celle des autres !

Fixation

Veillez suivre les directives européennes et nationales concernant la fixation, l'assemblage de structures et autres problèmes de sécurité.

*N'essayez pas d'installer cet appareil vous-même !
Confiez cette tâche à un revendeur autorisé !*

Procédure :


- Si le Stage Blinder 4 DMX est suspendu à un plafond ou à une solive, un système de fixation professionnel doit être utilisé.
- Utilisez un collier pour fixer le Stage Blinder au support de montage du système de fixation.
- Veillez toujours à ce que la fixation du Stage Blinder l'empêche d'osciller librement dans la pièce.
- L'installation doit toujours être effectuée avec un système d'attache de sécurité, comme par exemple un filet ou un câble de sécurité approprié.
- Lors de la fixation, du démontage ou de l'entretien de l'appareil, assurez-vous toujours que la zone située en dessous est dégagée et qu'aucune personne non autorisée ne s'y trouve.

Une mauvaise installation peut entraîner des dégâts importants ainsi que des blessures graves !

Branchement à la prise secteur

Branchez la fiche d'alimentation de l'appareil dans la prise secteur.

Veillez à toujours connecter le câble de la bonne couleur au bon endroit.

International	Câble UE	Câble Royaume- Uni	Câble USA	Broche
L	MARRON	ROUGE	JAUNE/CUIVRE	PHASE
N	BLEU	BLACK	ARGENTÉ	NEUTRE
	JAUNE/VERT	VERT	VERT	TERRE (PROTECTION)

Assurez-vous que votre appareil est toujours connecté à une prise de terre !

Une mauvaise installation peut entraîner des dégâts importants ainsi que des blessures graves !



Instructions de renvoi



S'acquitter de l'affranchissement postal de la marchandise renvoyée avant de l'expédier et utiliser les matériaux d'emballage d'origine ; aucun timbre de retour prépayé ne sera fourni. Étiqueter clairement l'emballage à l'aide du numéro d'autorisation de renvoi (RMA – Return Authorization Number). Les produits retournés sans numéro RMA seront refusés. Highlite déclinera les marchandises renvoyées ainsi que toute responsabilité. Contacter Highlite par téléphone, au +31 (0)455 667 723, ou par courriel, à l'adresse affersales@highlite.com et demander un numéro RMA avant d'expédier l'appareil. L'utilisateur doit être prêt à fournir le numéro de modèle, le numéro de série ainsi qu'une brève description des raisons du renvoi. Veiller à bien emballer l'appareil, car tous les dommages subis durant le transport et résultant d'un emballage inadéquat seront à la charge du client. Highlite se réserve le droit de réparer ou de remplacer le ou les produits, à sa propre discrétion. Nous vous conseillons d'utiliser une méthode d'envoi sans risques : un emballage UPS approprié ou une double boîte.

Remarque : si l'appareil est accompagné d'un numéro RMA, inclure les informations suivantes sur un bout de papier et le placer dans la boîte :

- 01) Votre nom
- 02) Votre adresse.
- 03) Votre numéro de téléphone.
- 04) Une brève description des problèmes.

Réclamations

Le client est tenu de vérifier les marchandises livrées dès leur réception, afin de détecter tout problème ou défaut visible potentiel. Ces vérifications peuvent également avoir lieu après que nous l'ayons averti de la mise à disposition des marchandises. Le transporteur est responsable de tous les dommages ayant eu lieu durant le transport ; par conséquent, les dommages doivent être signalés au transporteur à réception de la marchandise.

En cas de dégât subi lors du transport, le client doit en informer l'expéditeur et lui soumettre toute réclamation. Signaler les dommages résultant du transport dans un délai d'un (1) jour suivant la réception de la livraison.

Toujours s'acquitter de l'affranchissement postal des biens retournés. Accompagner les marchandises renvoyées d'une lettre définissant les raisons du renvoi. S'ils ne sont pas affranchis, les biens retournés seront refusés, sauf accord contraire par écrit.

Nous faire parvenir toutes les réclamations nous concernant par écrit ou par fax, dans un délai de 10 jours suivant la réception de la facture. Une fois cette période écoulée, les réclamations ne seront plus traitées.

Les réclamations signalées dans les délais seront uniquement considérées si le client s'est dûment conformé à toutes les sections du contrat auquel se rapportent les obligations, quelle qu'en soit la nature.

Description de l'appareil

Caractéristiques

Le Stage Blinder 8 DMX est un système LED de Showtec.

- Tension d'entrée : 240 V C.A. / 50 Hz
- Consommation : 2 x 2 600 W
- Source lumineuse : 8 x Par 36 120 V/650 W (DWE)
- Protocole de contrôle : DMX-512
- Modes de contrôle : Automatique, manuel, DMX
- Mode DMX : 2 canaux
- Variateur d'intensité : 0-100 %
- Boîtier : aluminium
- Couleur : noir
- Connexions : câble fixe sans prise et entrée/sortie XLR 3 broches
- Indice de protection IP : IP-20
- Fusible : F15AL/250 V
- Dimensions 485 x 84 x 810 mm (l x L x H)
- Poids : 10,9 kg

Accessoires en option :

[70351B](#) Demi-connecteur de 50 mm

[70359B](#) - Connecteur rapide de 50 mm

[80117](#) – Ampoule Par 36 G53 Screw MFL GE

Panneau avant

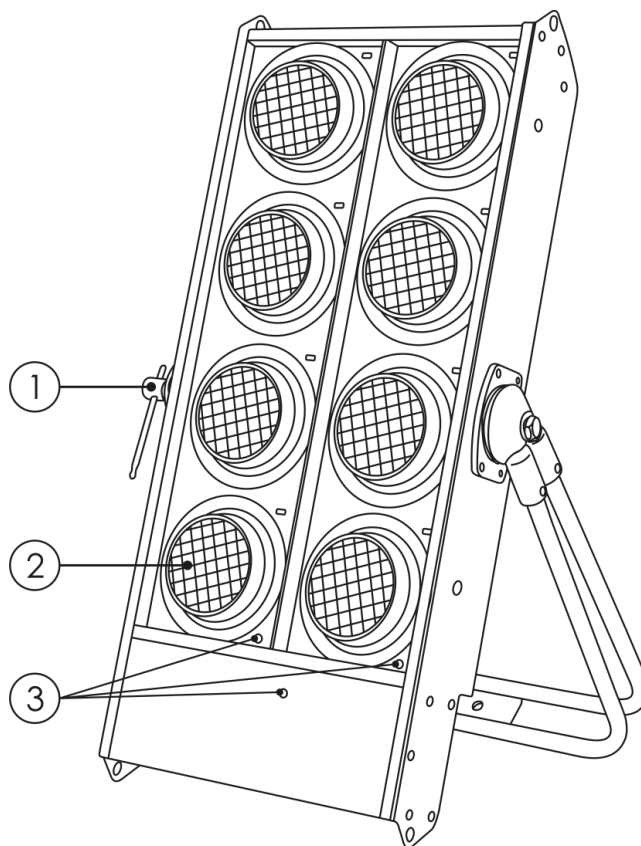


Schéma 1

01) Support de montage avec vis de réglage

02) Par 36 120 V/650 W DWE

03) Connexion de mise à la terre

Panneau arrière

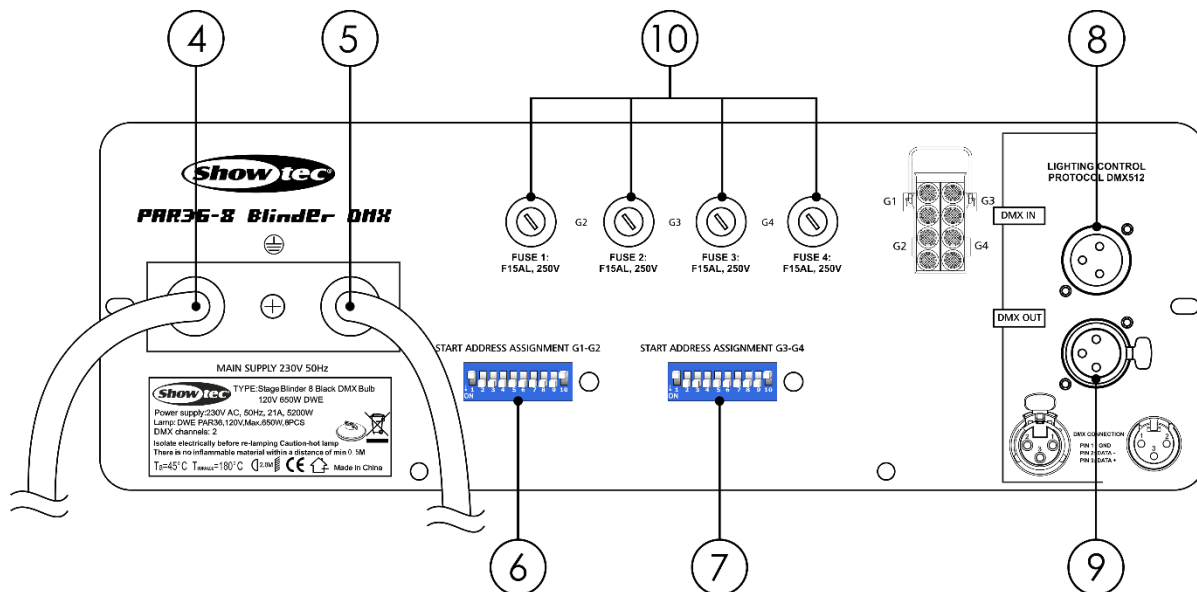


Schéma 2

- 04) Câble d'alimentation 240 V C.A., IN (G1-G2)
- 05) Câble d'alimentation 240 V C.A., IN (G3-G4)
- 06) DIP switches (G1-G2)
- 07) DIP switches (G3-G4)
- 08) Sortie du connecteur de signal DMX à 3 broches
- 09) Entrée du connecteur de signaux DMX à 3 broches
- 10) 4 fusibles F15AL/250 V

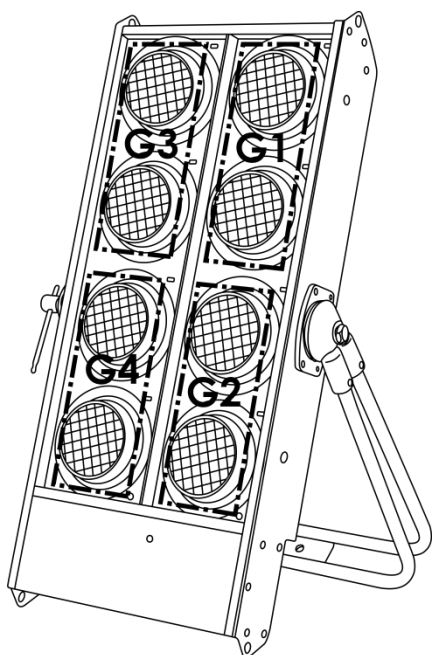


Schéma 3

La sortie lumineuse du Stage Blinder est divisée en 4 sections : G1, G2, G3 et G4.

En actionnant les DIP switches situés au niveau du panneau de contrôle gauche (06), vous pouvez contrôler les sections G1 et G2.

En actionnant les DIP switches situés au niveau du panneau de contrôle gauche (07), vous pouvez contrôler les sections G3 et G4.

Installation

Retirez tout le matériel d'emballage du Showtec Stage Blinder 8 DMX. Veillez à ce que la mousse et le plastique de rembourrage soient complètement retirés. Branchez tous les câbles.

N'alimentez pas le système avant de l'avoir correctement configuré et connecté.

Débranchez toujours l'appareil avant d'effectuer l'entretien ou la maintenance.

Les dommages causés par l'irrespect du manuel ne sont pas couverts par la garantie.

Installation de la lampe

Le Stage Blinder 8 DMX utilise l'ampoule Par 36 G53 Screw MFL GE 120V/650W (DWE) (code commande **80117**) fournie par la majorité des fabricants. Il est recommandé d'utiliser la lampe correspondant à votre appareil.

Notez que des versions utilisant d'autres types de lampes pourront être proposées dans l'avenir. Vérifiez l'étiquette des spécifications du produit pour plus de détails.

Débranchez toujours l'appareil avant d'en effectuer l'entretien ou la maintenance.

La lampe doit être remplacée quand elle est abîmée ou déformée par la chaleur.

N'installez pas de lampes d'une puissance supérieure ! Celles-ci dégagent des températures pour lesquelles l'appareil n'est pas conçu.

Les dommages causés par l'irrespect du manuel ne sont pas couverts par la garantie.

Procédure

- 01) Desserrez les 2 vis situées sur le panneau avant du boîtier de la lampe.
- 02) Retirez ce dernier avec précaution.
- 03) Lisez les instructions concernant la lampe. **Ne touchez pas le verre de l'ampoule de la lampe.** Retirez avec précaution la lampe de sa douille.
- 04) Dévissez les 2 câbles situés sur la partie arrière de la lampe pour pouvoir la retirer. Faites attention à ne pas avoir d'huile sur les mains car cela peut réduire la durée de vie de la lampe. (Si vous touchez le verre de l'ampoule, essuyez-le avec un chiffon propre et non pelucheux et de l'alcool dénaturé.)
- 05) Sortez la nouvelle lampe de la boîte.
- 06) Prenez les 2 câbles et serrez les vis se trouvant sur la partie arrière de la lampe. Mettez la lampe dans sa douille.
- 07) Remplacez le boîtier métallique de la lampe et ajustez bien les 2 vis.

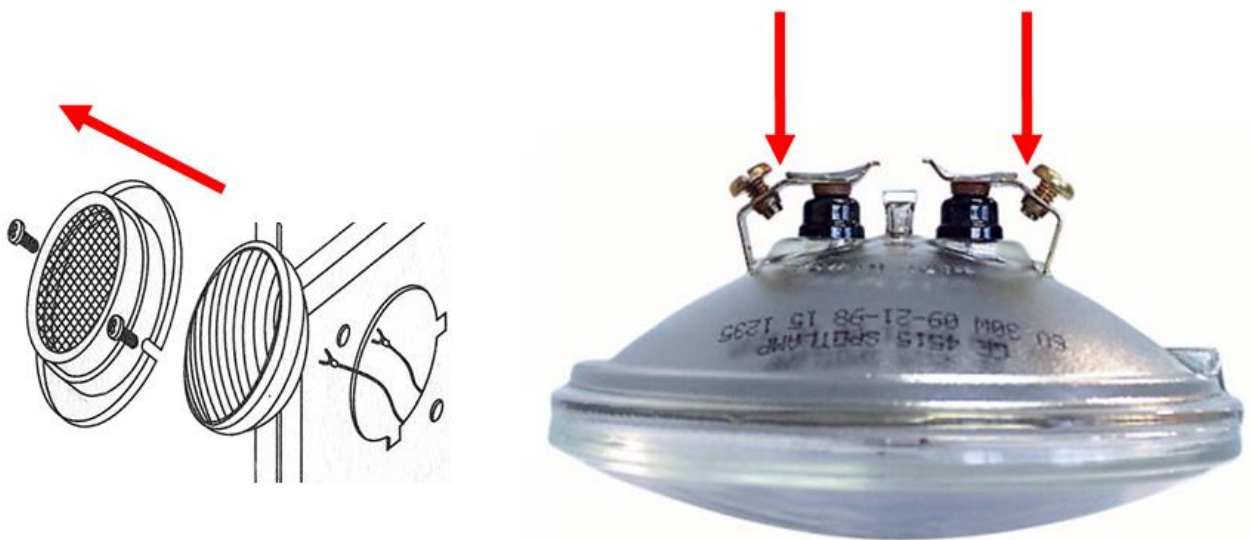


Schéma 4

Réglage et utilisation

Suivez les indications ci-dessous, en fonction du mode d'utilisation choisi.

Avant de brancher l'appareil, assurez-vous toujours que la tension d'alimentation correspond bien à celle du produit. N'essayez pas d'utiliser un produit fonctionnant en 120 V sur une alimentation de 230 V, ou inversement.

Connectez l'appareil à l'alimentation principale.



ATTENTION ! DANGER!!!

**Ne pointez jamais le faisceau sur une personne, un animal ou un objet.
Cela entraînerait des brûlures graves et/ou des dégâts matériels!!!**

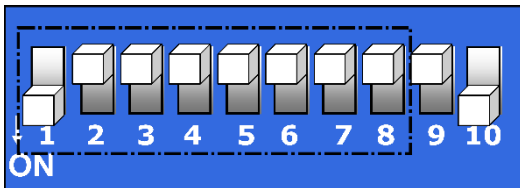


Modes de contrôle

- 3 modes sont proposés :
- Auto mode
 - Mode manuel
 - DMX-512

Un Stage Blinder (mode automatique)

- 01) Fixez l'effet lumineux à une structure stable. Laissez au moins 0,5 mètre sur tous les côtés pour une bonne circulation d'air.
- 02) Utilisez toujours un câble de sécurité (code commande 70140/70141).
- 03) Branchez le bout du cordon d'alimentation sur une prise secteur.
- 04) Lorsque le Stage Blinder n'est pas connecté par un câble DMX, il fonctionne en tant qu'appareil autonome.
- 05) Pour activer le mode automatique, placez le DIP switch #10 des deux panneaux de DIP switches (**06, 07**) sur ON et le DIP switch #9 sur OFF.

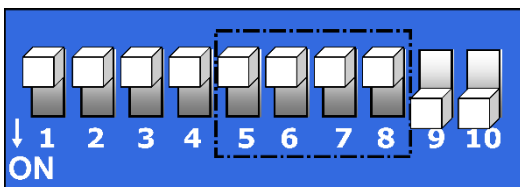


Mode automatique : interrupteur DIP #9 sur OFF/interrupteur DIP # 10 sur ON.

- 06) Actionnez les DIP switches # 1-8 pour régler la vitesse du fondu :
DIP switch #1 sur ON = vitesse de fondu la plus rapide
DIP switch #8 sur ON = vitesse de fondu la plus lente

Un Stage Blinder (mode manuel)

- 01) Fixez l'effet lumineux à une structure stable. Laissez au moins 0,5 mètre sur tous les côtés pour une bonne circulation d'air.
- 02) Utilisez toujours un câble de sécurité (code commande 70140/70141).
- 03) Branchez le bout du cordon d'alimentation sur une prise secteur.
- 04) Lorsque le Stage Blinder n'est pas connecté par un câble DMX, il fonctionne en tant qu'appareil autonome.
- 05) Pour activer le mode manuel, placez les DIP switches #9-10 des deux panneaux de DIP switches (**06, 07**) sur ON.



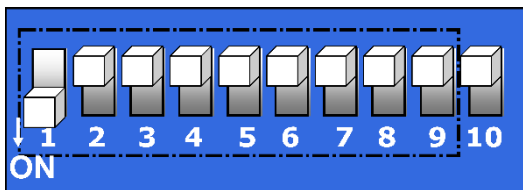
Mode manuel : interrupteurs DIP #9-10 sur ON.

- 06) Actionnez les DIP switches #5-8 pour régler l'intensité du variateur, de sombre à claire :
DIP switch #5 sur ON = intensité la plus sombre
DIP switch #8 sur ON = intensité la plus claire
- 07) Si les DIP switches #5-8 sont sur OFF, les lampes sont éteintes.
- 08) Les interrupteurs DIP # 1-4 ne fonctionnent pas en mode manuel.

Plusieurs Stage Blinder (contrôle DMX)

- 01) Fixez l'effet lumineux à une structure stable. Laissez au moins 0,5 mètre sur tous les côtés pour une bonne circulation d'air.
- 02) Utilisez toujours un câble de sécurité (code commande 70140/70141).
- 03) Utilisez un câble XLR à 3 broches pour connecter les Stage Blinder et d'autres appareils.
- 04) Placez le DIP switch #10 des deux panneaux de DIP switches (**06, 07**) sur OFF.

06) Placez les DIP switches # 1-9 sur ON pour régler l'adresse DMX souhaitée.

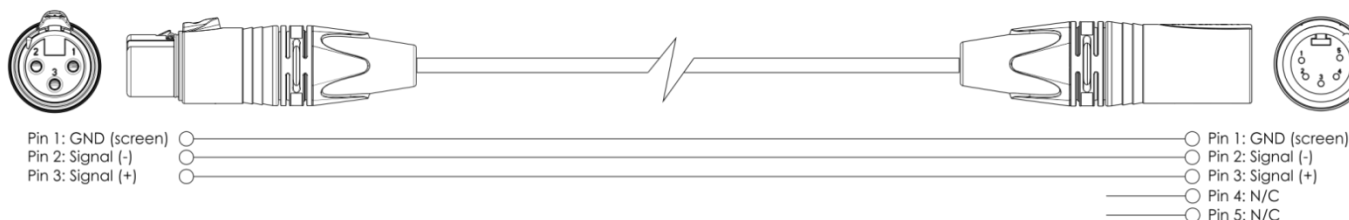
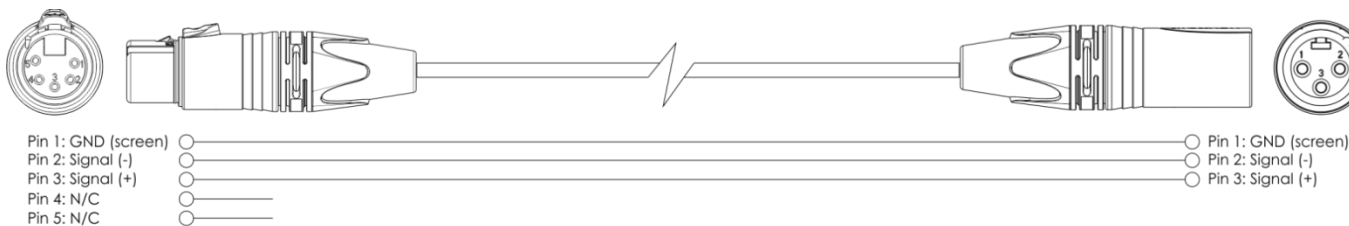


Contrôle DMX : DIP switch # 10 sur OFF.
Placez les DIP switches # 1-9 sur ON pour régler l'adresse DMX souhaitée. Veuillez consulter les pages 12-13 pour de plus amples informations.

Les broches :



- 01) Terre
- 02) Signal -
- 03) Signal +



- 07) Reliez les appareils conformément au schéma 5. Raccordez la prise Out du système DMX à la prise In du deuxième appareil à l'aide d'un câble DMX. Répétez l'opération pour raccorder la seconde, la troisième et la quatrième unité.
- 08) Alimentation électrique : branchez les cordons d'alimentation secteur sur une prise secteur adéquate, en commençant par le premier appareil. N'alimentez pas le système avant de l'avoir correctement configuré et connecté.

Configuration DMX de plusieurs Stage Blinder

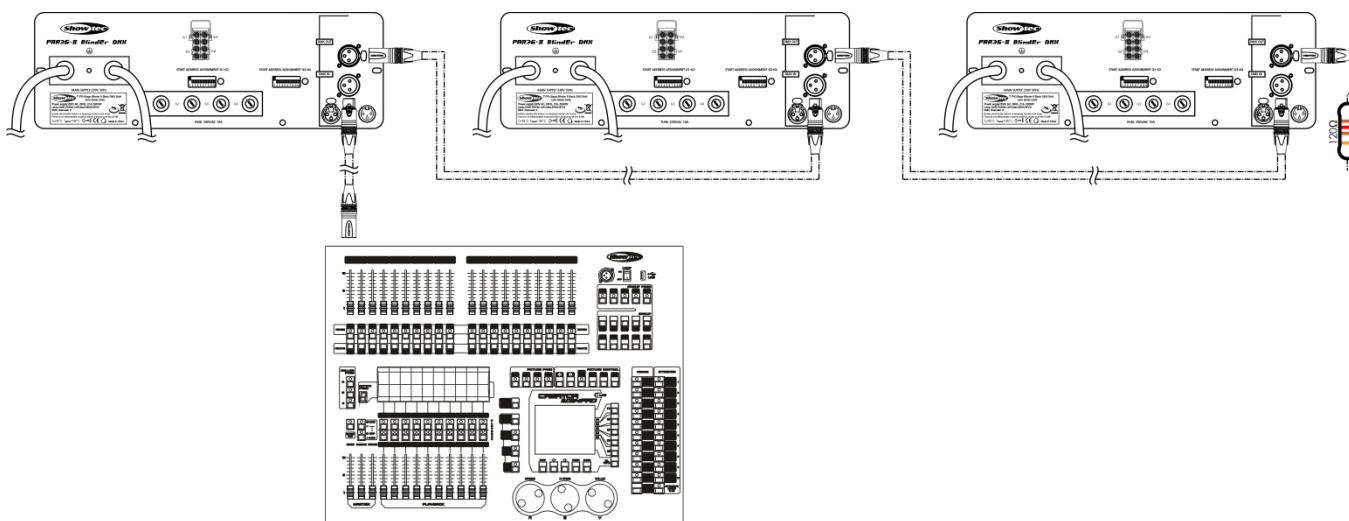


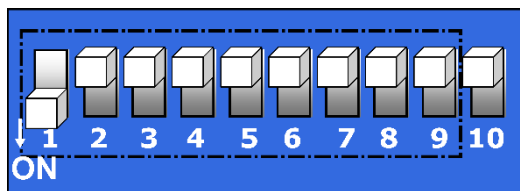
Schéma 5

Remarque : raccordez tous les câbles DMX et réglez les DIP switches avant de brancher l'appareil sur l'alimentation électrique

Réglage des DIP switches pour le mode DMX

Les produits DMX doivent avoir leur propre « adresse » pour recevoir les signaux DMX.

Les adresses du contrôleur peuvent être définies en faisant glisser les DMX switches choisis entre #1 et #9.



Vous devez savoir que les réglages des adresses DMX sont la somme des valeurs du DIP switch.

Une adresse DMX standard pour le Showtec Stage Blinder à 2 canaux est définie de la manière suivante.

Exemple

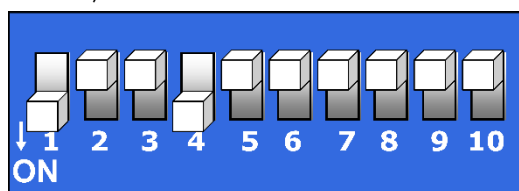
Stage Blinder
Unité 5

Valeur de l'adresse
9

DIP switches DMX sur ON
#1, #4

Commutateur
#1
#4
Somme totale :

Valeur
1
8 +
9



Explication : chaque appareil possédant 2 canaux, il faut ajouter à chaque adresse la valeur 2 (voir Valeur de l'adresse ci-dessus).

Une fois les valeurs d'adresse déterminées, additionnez les valeurs DMX des DIP switches pour obtenir l'adresse correcte de chaque appareil (DIP switches DMX sur ON). Réglez les DIP switches appropriés sur chaque appareil.

Exemple :

- 01) Si vous voulez définir l'adresse DMX 133 sur un Stage Blinder, vous devez avant tout trouver le nombre 133 dans le tableau DMX.
- 02) Puis, regardez les valeurs indiquées dans la grille située à gauche du tableau (DIP switches #1 à #-5), dans la même ligne que 133. Vous constaterez que #1 = ON, #2 = OFF, #3 = ON, #4 = OFF, #5 = OFF.
- 03) Regardez enfin les valeurs indiquées dans la grille située en haut du tableau (DIP switches #6 à #-9), dans la même colonne que 133. Vous constaterez que #6 = OFF, #7 = OFF, #8 = ON, #9 = OFF.

DMX Address Quick Reference Chart

DMX DIP SWITCH SET					#9	#8	#7	#6
0=OFF					0	0	0	0
1=ON					0	1	0	1
#1	#2	#3	#4	#5				
0	0	0	0	0	32	64	96	128
1	0	0	0	0	33	65	97	129
0	1	0	0	0	34	66	98	130
1	1	0	0	0	35	67	99	131
0	0	1	0	0	36	68	100	132
1	0	1	0	0	37	69	101	133
0	1	1	0	0	38	70	102	134

DMX Address Quick Reference Chart

DMX DIP SWITCH SET 0=OFF 1=ON					Dip Switch Position															
					#9	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
#8	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1			
#7	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	1			
#6	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1			
#1	#2	#3	#4	#5																
0	0	0	0	0	32	64	96	128	160	192	224	256	288	320	352	384	416	448	480	
1	0	0	0	0	1	33	65	97	129	161	193	225	257	289	321	353	385	417	449	481
0	1	0	0	0	2	34	66	98	130	162	194	226	258	290	322	354	386	418	450	482
1	1	0	0	0	3	35	67	99	131	163	195	227	259	291	323	355	387	419	451	483
0	0	1	0	0	4	36	68	100	132	164	196	228	260	292	324	356	388	420	452	484
1	0	1	0	0	5	37	69	101	133	165	197	229	261	293	325	357	389	421	453	485
0	1	1	0	0	6	38	70	102	134	166	198	230	262	294	326	358	390	422	454	486
1	1	1	0	0	7	39	71	103	135	167	199	231	263	295	327	359	391	423	455	487
0	0	0	1	0	8	40	72	104	136	168	200	232	264	296	328	360	392	424	456	488
1	0	0	1	0	9	41	73	105	137	169	201	233	265	297	329	361	393	425	457	489
0	1	0	1	0	10	42	74	106	138	170	202	234	266	298	330	362	394	426	458	490
1	1	0	1	0	11	43	75	107	139	171	203	235	267	299	331	363	395	427	459	491
0	0	1	1	0	12	44	76	108	140	172	204	236	268	300	332	364	396	428	460	492
1	0	1	1	0	13	45	77	109	141	173	205	237	269	301	333	365	397	429	461	493
0	1	1	1	0	14	46	78	110	142	174	206	238	270	302	334	366	398	430	462	494
1	1	1	1	0	15	47	79	111	143	175	207	239	271	303	335	367	399	431	463	495
0	0	0	0	1	16	48	80	112	144	176	208	240	272	304	336	368	400	432	464	496
1	0	0	0	1	17	49	81	113	145	177	209	241	273	305	337	369	401	433	465	497
0	1	0	0	1	18	50	82	114	146	178	210	242	274	306	338	370	402	434	466	498
1	1	0	0	1	19	51	83	115	147	179	211	243	275	307	339	371	403	435	467	499
0	0	1	0	1	20	52	84	116	148	180	212	244	276	308	340	372	404	436	468	500
1	0	1	0	1	21	53	85	117	149	181	213	245	277	309	341	373	405	437	469	501
0	1	1	0	1	22	54	86	118	150	182	214	246	278	310	342	374	406	438	470	502
1	1	1	0	1	23	55	87	119	151	183	215	247	279	311	343	375	407	439	471	503
0	0	0	1	1	24	56	88	120	152	184	216	248	280	312	344	376	408	440	472	504
1	0	0	1	1	25	57	89	121	153	185	217	249	281	313	345	377	409	441	473	505
0	1	0	1	1	26	58	90	122	154	186	218	250	282	314	346	378	410	442	474	506
1	1	0	1	1	27	59	91	123	155	187	219	251	283	315	347	379	411	443	475	507
0	0	1	1	1	28	60	92	124	156	188	220	252	284	316	348	380	412	444	476	508
1	0	1	1	1	29	61	93	125	157	189	221	253	285	317	349	381	413	445	477	509
0	1	1	1	1	30	62	94	126	158	190	222	254	286	318	350	382	414	446	478	510
1	1	1	1	1	31	63	95	127	159	191	223	255	287	319	351	383	415	447	479	511

Dip Switch Position

DMX Address

Câblage de l'appareil

Vous allez avoir besoin d'une ligne de données sérielle pour générer des shows lumineux, que ce soit pour contrôler un ou plusieurs appareils par le biais d'une console DMX-512 ou pour synchroniser des shows basés sur au moins deux appareils configurés préalablement en mode maître/esclave. Le nombre combiné de canaux requis par tous les appareils sur une ligne de données sérielle détermine le nombre d'appareils que cette ligne peut prendre en charge.

Important : Les appareils reliés à une ligne de données sérielle doivent être installés en série sur une seule ligne. Pour se conformer à la norme EIA-485, il est important de ne pas connecter plus de 30 appareils sur une seule ligne de données sérielle. Le fait de connecter plus de 30 appareils sans recourir à un répartiteur opto-isolé DMX pourrait en effet détériorer le signal DMX numérique.



Distance maximum de ligne DMX recommandée : 100 mètres.

Nombre maximum recommandé d'appareils sur une ligne DMX : 30.

Câblage des données

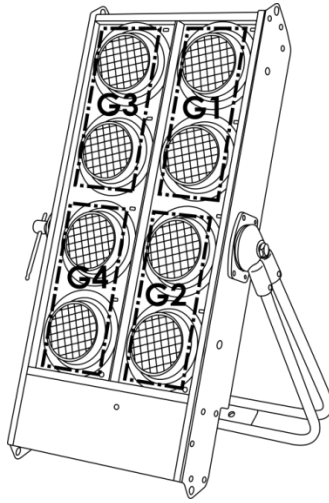
Pour relier des appareils entre eux, vous devez utiliser des câbles de données. Vous pouvez soit acheter des câbles DMX DAP Audio certifiés directement auprès d'un revendeur/distributeur, soit en fabriquer vous-même. Si vous choisissez cette solution, veuillez utiliser des câbles de données pouvant gérer un signal de haute qualité et étant peu sensibles aux interférences électromagnétiques.

Câbles de données DMX DAP Audio

- Câble de microphone basique DAP Audio multi emploi. XLR/M 3 broches > XLR/F 3 broches **Code commande** FL01150 (1,5 m), FL013 (3 m), FL016 (6 m), FL0110 (10 m), FL0115 (15 m), FL0120 (20 m).
- Câble de données de type X DAP Audio XLR/M 3 broches > XLR/F 3 broches. **Code commande** FLX0175 (0,75 m), FLX01150 (1,5 m), FLX013 (3 m), FLX016 (6 m), FLX0110 (10 m).
- Câble DAP Audio, idéal pour les utilisateurs exigeants, bénéficiant d'une qualité audio exceptionnelle et de connecteurs fabriqués par Neutrik® **Code commande** FL71150 (1,5 m), FL713 (3 m), FL716 (6 m), FL7110 (10 m).
- Câble DAP Audio, idéal pour les utilisateurs exigeants, bénéficiant d'une qualité audio exceptionnelle et de connecteurs fabriqués par Neutrik®. **Code commande** FL7275 (0,75 m), FL72150 (1,5 m), FL723 (3 m), FL726 (6 m), FL7210 (10 m).
- Câble 110 ohms DAP Audio avec transmission des signaux numériques. **Code commande** FL0975 (0,75 m), FL09150 (1,5 m), FL093 (3 m), FL096 (6 m), FL0910 (10 m), FL0915 (15 m), FL0920 (20 m).

Canaux DMX

2 canaux



Canal 1 – Variateur d'intensité (G2 et/ou G4)

0-255 Variateur d'intensité, de OFF à full ON

Canal 2 – Variateur d'intensité (G1 et/ou G3)

0-255 Variateur d'intensité, de OFF à full ON

Maintenance

L'utilisateur doit s'assurer que les installations liées à la sécurité et techniques soient inspectées par un expert, chaque année, au cours d'un test d'acceptation

L'utilisateur doit s'assurer que les installations liées à la sécurité et techniques sont inspectées chaque année par une personne qualifiée.

Il faut tenir compte des points suivants durant l'inspection :

- 01) Toutes les vis utilisées pour l'installation de l'appareil ou des parties de celui-ci doivent être bien vissées et ne pas être corrodées.
- 02) Les boîtiers, fixations et systèmes d'installation ne devront comporter aucune déformation.
- 03) Les pièces mécaniques mobiles, les essieux ou les goupilles par exemple, ne devront présenter aucune trace d'usure.
- 04) Les cordons d'alimentation ne devront présenter aucune trace de dommage ou de fatigue des matériaux.

Le Stage Blinder ne requiert presque aucune maintenance. Cependant, vous devez veiller à ce que l'appareil reste propre.

Si tel n'est pas le cas, le niveau de luminosité de l'appareil pourrait nettement chuter. Débranchez la prise de courant puis nettoyez le couvercle à l'aide d'un chiffon humide. Ne plongez sous aucun prétexte l'appareil dans un liquide. Nettoyez les lampes à l'aide d'un nettoyant vitres et d'un chiffon doux. N'utilisez ni alcool ni solvants.

La lampe doit être nettoyée chaque semaine car le liquide fumigène tend à accumuler des résidus, ce qui provoque la réduction rapide du niveau de luminosité.

Prenez soin de nettoyer les composants internes une fois par an avec une brosse douce et un aspirateur. Assurez-vous que les branchements sont propres. Débranchez l'alimentation électrique et nettoyez les connexions DMX à l'aide d'un chiffon humide. Assurez-vous que les connexions sont parfaitement sèches avant de connecter le matériel ou de le brancher à l'alimentation électrique.

Remplacement de la lampe

- 01) Déconnectez l'alimentation principale. Desserrez les 2 vis situées à l'arrière du boîtier.
- 02) Suivez les indications détaillées page 9.

Remplacement d'un fusible

Une hausse de tension, un court-circuit ou une alimentation électrique inappropriée peut faire griller un fusible. Si cela arrive, le produit ne pourra en aucun cas fonctionner. Vous devrez alors suivre les indications ci-dessous :

- 01) Débranchez l'appareil de la prise de courant.
- 02) Insérez un tournevis à tête plate dans le logement situé sur le couvercle du fusible. Tournez le tournevis vers la gauche, tout en poussant un petit peu (tournez et poussez). Cela permet au fusible de sortir de son emplacement.
- 03) Retirez le fusible usagé. S'il est brun ou translucide, c'est qu'il a grillé.
- 04) Insérez le fusible de remplacement dans le porte-fusible. Remettez le couvercle. Assurez-vous d'utiliser un fusible de même type et spécification. Consultez l'étiquette des spécifications du produit pour plus de détails.

Résolution des problèmes

Ce guide de résolution des problèmes vise à vous aider à résoudre des problèmes simples. Pour ce faire, vous devez suivre les étapes suivantes dans l'ordre afin de trouver une solution. Dès que l'appareil fonctionne à nouveau correctement, ne suivez plus les étapes suivantes.

Absence de lumière

Si l'effet lumineux ne fonctionne pas bien, confiez-en la réparation à un technicien.

Il se peut que le problème soit lié : à l'alimentation, à la lampe ou au fusible.

- 01) Alimentation. Vérifiez que l'appareil est branché sur la bonne alimentation.
- 02) Lampe. Remplacez la lampe. Voir la page 16.
- 03) Fusible. Remplacez le fusible. Reportez-vous à la page 16 pour remplacer le fusible.
- 04) Si tout ce qui est mentionné ci-dessus semble fonctionner correctement, rebranchez l'appareil.
- 05) Si vous ne parvenez pas à déterminer la cause du problème, n'ouvrez en aucun cas le LED Blinder, car vous pourriez l'endommager et annuler la garantie.
- 06) Rapportez l'appareil à votre revendeur Showtec.

Absence de réponse au DMX

Il se peut que le problème soit lié au câble ou aux connecteurs DMX ou à un mauvais fonctionnement de la console ou de la carte DMX d'effets lumineux.

- 01) Vérifiez le réglage DMX. Assurez-vous que les adresses DMX sont correctes.
- 02) Vérifiez le câble DMX : débranchez l'appareil, changez le câble DMX puis reconnectez l'appareil à l'alimentation. Essayez à nouveau votre console DMX.
- 03) Déterminez si la console de contrôle ou l'effet lumineux est en cause. La console fonctionne-t-elle correctement avec d'autres produits DMX ? Si ce n'est pas le cas, vous devez la faire réparer. Si elle fonctionne correctement avec d'autres produits DMX, amenez le câble DMX et l'effet lumineux à un technicien qualifié.

Problème	Cause(s) probable(s)	Solution
Un ou plusieurs appareils ne fonctionnent pas	L'alimentation est défectueuse	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que l'appareil est allumé et que les câbles sont correctement branchés.
	Le fusible principal a grillé	<ul style="list-style-type: none"> Remplacez le fusible.
Les appareils se réinitialisent correctement mais répondent tous à la console de contrôle de manière irrégulière, voire ne lui répondent pas du tout	La console de contrôle n'est pas connectée	<ul style="list-style-type: none"> Connectez la console.
	La sortie XLR à 3 broches de la console de contrôle ne correspond pas à la sortie XLR du premier appareil sur la chaîne DMX (le signal est par ex. inversé)	<ul style="list-style-type: none"> Installez un câble d'inversion de phase entre la console de contrôle et le premier appareil de la liaison.
Les appareils se remettent à zéro correctement, mais ils réagissent tous à la console de manière irrégulière, voire ne lui répondent pas du tout	Données de mauvaise qualité.	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez la qualité des données. Si elle est très inférieure à 100 %, le problème peut être dû à une mauvaise connexion de la ligne, à des câbles de mauvaise qualité ou cassés, à l'absence d'une fiche ou encore au fait qu'un appareil perturbe la liaison
	Mauvaise connexion de ligne	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez les branchements et les câbles. Remédiez aux mauvais branchements. Réparez ou remplacez les câbles abîmés
	La ligne ne se termine pas sur une fiche de 120 ohms	<ul style="list-style-type: none"> Insérez une fiche dans la prise de sortie du dernier projecteur de la ligne.
	Adressage incorrect des appareils	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez le réglage des adresses.
	L'un des appareils est défectueux et perturbe la transmission des données sur la liaison	<ul style="list-style-type: none"> Shuntez les projecteurs un par un jusqu'à ce que le système fonctionne à nouveau normalement : débranchez les deux connecteurs et branchez-les directement l'un à l'autre. Faites réviser le projecteur défectueux par un technicien qualifié.
	Les appareils sont équipés de prises XLR à 3 broches qui ne correspondent pas (broches 2 et 3 inversées)	<ul style="list-style-type: none"> Installez un câble d'inversion de phase entre les appareils ou permutez les broches 2 et 3 de l'appareil qui se comporte de manière irrégulière.
Pas de lumière ou le projecteur connecté s'éteint de manière intermittente.	L'appareil est trop chaud.	<ul style="list-style-type: none"> Laissez-le refroidir. Assurez-vous que les orifices d'aération ne soient pas obstrués. Allumez l'air conditionné.
	La lampe est endommagée	<ul style="list-style-type: none"> Déconnectez le projecteur et rapportez-le à votre revendeur.
	Les réglages de l'alimentation ne correspondent pas à la tension et à la fréquence C.A.	<ul style="list-style-type: none"> Débranchez l'appareil. Vérifiez les réglages et modifiez-les si nécessaire

Spécifications du produit

Modèle :	Showtec Stage Blinder 8 DMX
Tension d'entrée :	240 V C.A. / 50 Hz
Consommation :	2 x 2 600 W (pleine puissance)
Raccordement DMX :	30 unités
Fusible :	F15AL/250 V
Dimensions :	485 x 84 x 810 mm (l x L x H)
Poids :	10,9 kg
Fonctionnement et programmation :	
Broche du signal OUT :	Broche 1 (terre), broche 2 (-), broche 3 (+)
Mode DMX :	2 canaux
Entrée de signal :	Prise XLR à 3 broches
Sortie de signal :	Sortie XLR 3 broches
Lampe	
Modèles de lampes acceptés* :	80117 – Ampoule Par 36 G53 Screw MFL GE
Effets électromécaniques :	
Source lumineuse :	8 x Par 36 120 V/650 W (DWE)
Variateur d'intensité :	0-100 %
Boîtier :	Aluminium
Couleur :	Noir
Indice de protection IP :	IP-20
Contrôle DMX :	Via une console DMX standard
Intégré :	2 panneaux de contrôle DIP switch
Contrôle :	Automatique, manuel, DMX
Connexions :	Câble fixe sans prise et entrée/sortie XLR 3 broches
Température ambiante max. t_a	40 °C
Température max. du boîtier t_B	80 °C
Distance minimum :	
Distance minimum des surfaces inflammables :	0,5 m
Distance minimum de l'objet éclairé :	2 m

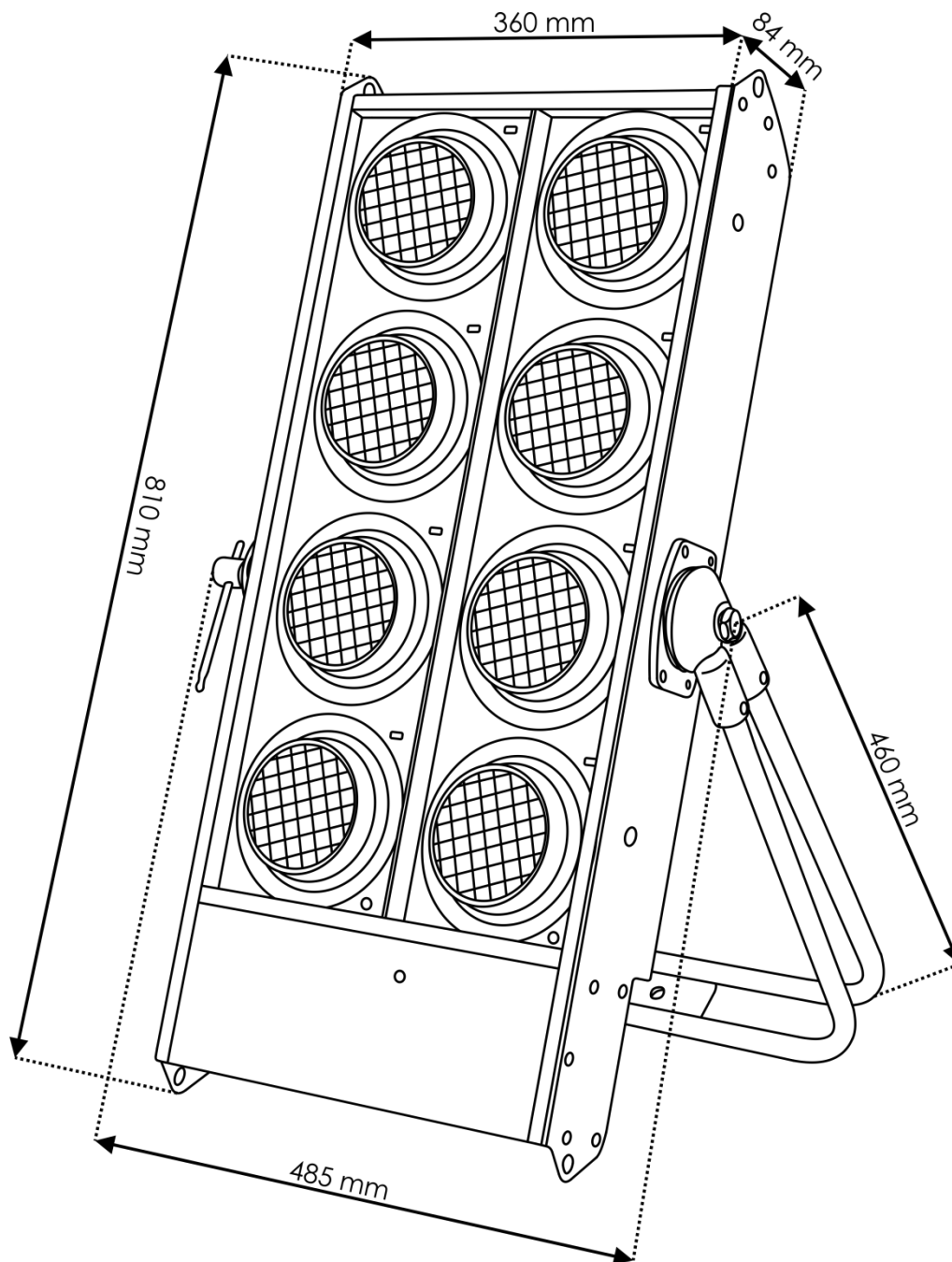
* : Des versions différentes de lampes peuvent être produites. Veuillez vérifier l'étiquette des spécifications du produit.

La conception et les caractéristiques du produit sont soumises à modification sans avis préalable.



Site web : www.Showtec.info
 Adresse électronique : service@highlite.com

Dimensions





©2018 Showtec