



*Cette version de WYSIWYG permet aux professionnels de l'éclairage d'explorer leurs dessins dans un environnement 3D. Les utilisateurs peuvent créer leurs productions en 3D ainsi que toutes les données papier nécessaires. Les Designers et leurs Assistants bénéficieront de rendus photo-réalistes de leurs créations. Les Pupitreurs et les Electriciens apprécieront l'indispensable gestion intégrée des données papier.*

### Caractéristiques du Logiciel

- Comprend toutes les fonctions de WYSIWYG Report
- Représentation en 3D d'implantations et de plans de feux
- Travail en vues multiples : face, arrière, côtés, dessus, dessous et isométrique
- Librairie étendue en 3D de projecteurs, accessoires, structures, couleurs, gobos, etc.
- Librairie supplémentaire de matériaux et textures
- Les objets en librairie sont à calques multiples pour une texture réaliste
- Les objets ont des transparences et des translucidités variables
- Systèmes de DAO et de traitement des données papier totalement intégrés
- Import et export de fichiers DXF, DWG, Excel et BMP
- Impression de tout type de vues : dessins 3D, tableurs, images, logos
- Un programme de conception intégré permet de créer des effets lumière sans console
- Les rendus génèrent des images photo-réalistes de vos éclairages
- Les rendus offrent des options d'effet de fumée, brouillard, ombres, lumière ambiante, etc.
- Les rendus intègrent les réflexions sur surfaces émettrices de lumière
- Technologie Open GL pour une meilleure simulation des faisceaux
- Compatible multi-moniteurs
- 12 mois de mises à jour des librairies et du logiciel inclus

### Configuration Minimale

Il est recommandé d'utiliser un PC possédant au minimum les spécifications suivantes:

- Processeur Pentium ou compatible 550MHz ou mieux
- Win98, NT4, 2000, ME, XP
- 128Mo de RAM
- 300Mo d'espace disque disponible
- Résolution 1024 x 768 ou mieux
- Accélérateur graphique Open GL avec 16Mo de mémoire vidéo
- Pour WinNT4 : port parallèle
- Pour Win98/ME/XP/2000 : port parallèle ou USB

### Suggestions de mise à niveau

Un microprocesseur plus rapide, ou plusieurs microprocesseurs améliorent considérablement la rapidité des rendus.

La mémoire nécessaire dépend de la taille du spectacle. Une mémoire insuffisante peut affecter sérieusement les performances.

Une carte graphique Open GL haute performance améliore considérablement la simulation en temps réel.

*Toutes informations et spécifications techniques sont susceptibles d'être modifiées*

WYSIWYG est une Marque Déposée de Cast Lighting Ltd.  
Cast Software, WYSIWYG Design et WYSIWYG Report sont des Marques Déposées de Cast Lighting Ltd. Toute autre marque et logo mentionnés appartient à leur propriétaires respectifs.

